

IN	NR	Aufgabe	Status
Phase 1 - Grundlagen			
01) -- Cursor Navigation --			
01	1.01	Pfeiltasten	Fertig
02	1.02	Pos1	Fertig
03	1.03	Ende	Fertig
04	1.04	Bild ab	Fertig
05	1.05	Bild auf	Fertig
06	1.06	STRG	Fertig
07	1.07	Wortweise Springen(Links, Rechts)	Fertig
08	1.08	Mit der Maus Setzen	Fertig [Noch nicht ausreichend getestet]
02) -- Editieren / Bearbeiten --			
09	2.01	Buchstaben eintippen	Fertig
10	2.02	Löschen(Back)	Fertig [Kann noch Fehler Enthalten]
12	2.03	Löschen(Entf)	Fertig [Kann noch Fehler Enthalten]
13	2.04	Neue Leerzeile(Enter)	Fertig [Kann noch Fehler Enthalten]
14	2.05	Überschreiben, wenn Markiert	Fertig
15	2.06	Kopieren	Fertig
16	2.07	Ausschneiden	Fertig
17	2.08	Einfügen	Fertig
18	2.09	Überschreibmodus	Fertig
19	2.10	Tabulator	Nicht angefangen
20	2.11	Rückgängig(Undo)	Nicht angefangen
21	2.12	Wiederherstellen(Redo)	Nicht angefangen
22	2.13	Wortweise Löschen(VK_BACK)	Fertig
23	2.14	Wortweise Löschen(VK_DELETE)	Fertig

IN	NR	Aufgabe	Status
03) -- Markieren --			
24	3.01	Pfeiltasten	Fertig
25	3.02	Pos1	Fertig
26	3.03	Ende	Fertig
27	3.04	Bild ab	Fertig
28	3.05	Bild auf	Fertig
29	3.06	Wortweise Springen(Links, Rechts)	Fertig [Noch nicht ausreichend getestet]
30	3.07	Alles Markieren	Fertig
31	3.08	Mit der Mausmarkieren	Nicht angefangen
32	3.09	Wort Markieren(Doppelklick, Maus)	Nicht angefangen
33	3.10	Zeile Markieren	Nicht angefangen
04) -- Suchen --			
34	4.01	Suchen / Weiter Suchen	Nicht angefangen
35	4.1.1	Großkleinschreibung beachten	Nicht angefangen
36	4.1.2	Ganze Wörter	Nicht angefangen
37	4.1.3	Ab Cursor	Nicht angefangen
38	4.1.4	Nur im Markierten Bereich	Nicht angefangen
39	4.02	Ersetzten	Nicht angefangen
05) -- Drucken --			

23 Aufgaben von 39 sind Fertig. Es Fehlen noch 14 Aufgaben. Das Drucken nicht mit einrechnet.

**„Phase 2“ Planung am Samstag den 10.Januar.2009 Angefangen,„Phase 2“ Planung am
Samstag den 10.Januar.2009 Angefangen
„Phase 2“ - Erweitere Grundlagen**

1) -- --

1. Verschiedene Manager

1.1 Stile Manager(„Standard“, „Markierter Bereich“, „Such Bereich“)

Damit der User einfach das Aussehen. Alle diese Stile-Items sollen in einer Liste gespeichert werden welche vom Stile Manager verwaltet wird und auch von einer Datei geladen und gespeichert werden kann.

1.2 Tasten Manager

Der User soll jede Tasten-Kombination anpassen können. Es soll Tasten Schemen listen geben.

Die in Externen Dateien abgespeichert werden und über den „Tasten Manager“ auch wieder geladen werden sollen.

2 Gatter

Wie in SynEdit: Es soll am Anfang nur die Zeilen Nummern Anzeigen später, soll es verwendete Sprung Marken, Code-Folding sowie veränderte Bereiche in der Datei Anzeigen.

2) Optische Reize

Verschiedene Hintergrund Möglichkeiten

1. Hintergrund

1.1. Farbe

Standard Farbe

1.2. Grafik

Es soll eine Grafik angezeigt werden können auf verschiedene Art und Weise.
Die Vordergrund Farbe sollte mit der Hintergrund Grafik übereinstimmen.

1.2.1 Standard

Unveränderte Grafik

1.2.2 Zentriert

Die Grafik wird in der Mitte da gestellt

1.2.3 Vergrößert

Die Grafik wird an die Komponenten Größe angepasst

1.2.4 Gekachelt

Die Grafik wird gekachelt da gestellt

1.3. Farbverlauf

Verschiedene Farbverläufe soll es hier geben. Wie z.B.
Vertikal, Horizontal, Mosaik. Einfarbig, Mehrfarbigen.

2. Rand Einstellung's Möglichkeiten

Der Rand soll auf verschiedene Art und Weise manipuliert werden:

Es soll auch

2.1. Rand Anzahl

2.1.1 Einfach

2.1.2 Mehrfach

2.2. Rand Farbe

2.3. Rand Breite

2.4. Rand Stile